

Coupe FÉÉCUM 2009-2010

Introduction

L'objectif de la Coupe FÉÉCUM est d'unir tous groupes étudiants et facultés du campus de Moncton de l'Université de Moncton en une grande activité. Les différentes équipes lutteront pour le titre de champion de la Coupe FÉÉCUM et ce, dans différents volets (sportif, culturel et divers). Ce document traitera des différentes compétitions, ainsi que de la composition d'équipes, des échéanciers, et du pointage.

À noter que cette année, en plus de faire compétition pour la convoitée Coupe FÉÉCUM, chaque épreuve offrira aussi un prix unique à gagner. Ça paye de rester dans la compétition même quand on sent que la Coupe est inatteignable!

Composition des équipes

Cette année, la Coupe FÉÉCUM s'ouvre à tout groupe étudiant reconnu, ce qui veut dire :

- Facultés, écoles, association étudiante de nature internationale (comme l'AEIUM)
- Départements
- Comités et groupes reconnus (Symbiose, UNsurDIX, Licum, Jeunes féministes, etc.)
- Équipes sportives d'Aigles Bleu.e.s
- Résidences
- Autres groupes reconnus par la Coupe FÉÉCUM (spécifiquement : MAUI, Mentors et mentorés)

Cela n'inclus pas tout groupe informel, comme :

- Un groupe d'amis (« Les Faces Plattes »)
- Un groupe tout simplement de la même origine (« Bathurst »)
- Une équipe sportive du SAR

Évidemment, chaque participant doit appartenir au groupe qu'il ou elle représente.

Compétitions

Pour cette cinquième année de compétition, la Coupe FÉÉCUM se déroulera tout au long de l'année, avec 8 compétitions étalées sur l'année universitaire. Certaines dates restent à confirmer.

16 septembre : « Amazing Race ». On commence avec une version plus estivale de la course à obstacle annuelle avec plus d'étapes que jamais. Soyez prêts à toute éventualité! Nous aurons besoin d'équipes de 4.

7 octobre : Tournoi de water polo en tube. La piscine du CEPS nous accueille pour cette compétition du tonnerre. Facile à apprendre, difficile à maîtriser. Les règlements et compositions d'équipe à venir.

6 novembre : Tournoi de poker. Plus qu'un jeu de chance, les participants devront faire preuve de stratégie. La seule compétition « individuelle » de la Coupe FÉÉCUM, vous n'avez qu'à vous présenter pour représenter votre groupe.

21 novembre : Olympiade de jeux vidéos. Équipe de 4, et ayez le plus de talents possible parmi vous. Pas un seul jeu, mais plus d'une douzaine! Vous ne s'avez pas quelles épreuves sur quelles consoles seront mises devant vous!

Janvier : Tournoi de ballon chasseur. Ou ballon prisonnier. Ou « dodgeball ». Sur neige! Règlements et composition d'équipe à annoncer.

Février : Sculpture de glace. Vos équipes auront une semaine pour créer une sculpture de glace du tas de neige fourni. Elles seront jugées autant sur l'originalité et l'esthétisme que la solidité et l'ambition technique.

Février : Trivia en compagnie des Impromptus. La troupe d'improvisation Les Impromptus présente un spectacle gratuit pour les participants (5\$ autres) et chaque équipe aura une table réservée et devront, après le show, participer à une compétition de type quiz. Est-ce que vous avez bien observé le spectacle? Si oui, vous aurez les réponses!

Mars : Rallye. Votre équipe illimitée a toute la journée pour répondre au plus de questions possible. Appelle à un montant presque obscène de connaissances, juré!

Les résultats finaux seront dévoilés, et la Coupe remise aux gagnant.e.s, au Gala para académique en mars.

Pointage

Il est possible de maquer des points de trois façons.

Performance

Les différentes équipes seront classées dépendamment de leur performance dans chaque compétition. Les points seront distribués conformément au tableau ci-dessous. Ces points seront ensuite additionnés au classement général de la Coupe FÉÉCUM.

CLASSEMENT	POINTAGE
1	100 pts
2	75 pts
3	60 pts
4	50 pts
5	45 pts
6	40 pts
7	35 pts
8	30 pts
9	25 pts
10	20 pts
11	15 pts
12 +	10 pts

Participation

Pour chaque compétition à laquelle participe une équipe, cette équipe recevra 5 points cumulés au grand total. Le tableau suivant explique l'attribution des points de participation :

Nombre de compétitions	Points
1	5 pts
2	10 pts
3	15 pts
4	20 pts
5	25 pts
6	30 pts

7	35 pts
8	40 pts

Habillement

Dans chaque épreuve, 15 points seront attribués aux équipes ayant un habillement qui les distinguent en tant qu'équipe (uniforme, foulard, etc.). Votre unité d'équipe pourrait être payante!

Le pointage général sera affiché au sur le site Internet de la FÉÉCUM et au Centre étudiant à des moments propices.